**Juego, lista de cotejo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| BOSQUEJO | Si | No |
| 1. El juego ejemplifica lo que sucede cuando se destruye una parte de nuestra naturaleza.
 |  |  |
| 1. Cuenta con un bosquejo o esquema del juego.
 |  |  |
| 1. Se identifican las consecuencias.
 |  |  |
| 1. Se identifican los roles de cada personaje.
 |  |  |
| 1. Se explica el objetivo del escenario del juego.
 |  |  |
| 1. El bosquejo corresponde al desarrollo del juego.
 |  |  |
|  |
| PROGRAMACIÓN DEL JUEGO | **Si** | **No** |
| 1. Se incluyen las instrucciones para jugar.
 |  |  |
| 1. Se integran al menos 3 acciones por ejecutar.
 |  |  |
|  |
| COLABORACIÓN | **Si** | **No** |
| 1. Se identifican los roles asignados para integrar el juego.
 |  |  |
| 1. Se incluyen evidencias de colaboración de cada integrante del equipo.
 |  |  |
| 1. Se incluyen evidencias de retroalimentación de otros equipos.
 |  |  |
| 1. Se observan modificaciones de mejora a partir de comentarios recibidos por otros equipos.
 |  |  |