

Al rescate de nuestros bosques

Reforestación

Proyecto de aprendizaje:
Al rescate de nuestros bosques (Reforestación)

Instalación de la aplicación KODU

Al Responsable del Aula de Medios <RAM> se le sugiere instalar previamente la aplicación KODU Game Lab en cada equipo de cómputo donde se desee utilizar, antes de que los grupos ingresen a jugar Kodu Forestal.

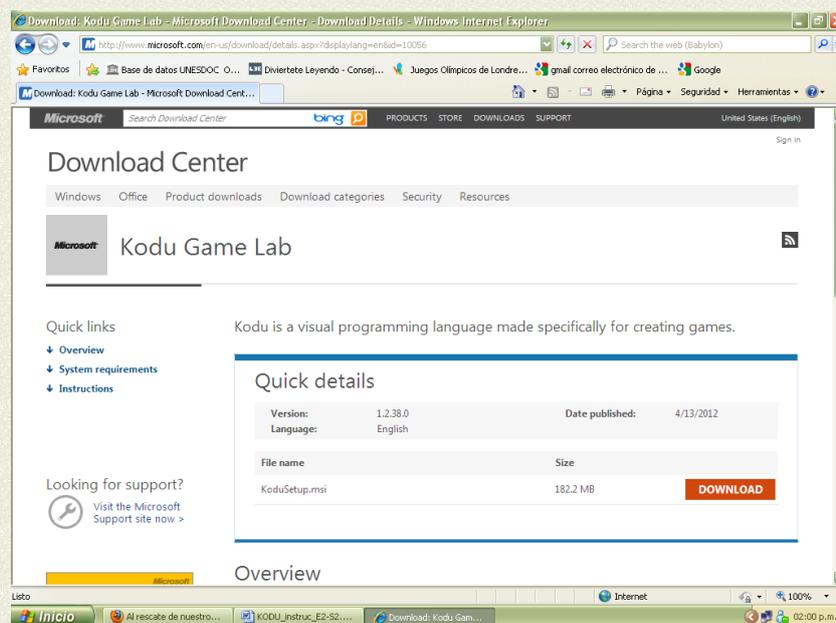
Kodu es un nuevo lenguaje de programación visual hecha específicamente para la creación de juegos. Su diseño es accesible para los niños y agradable para todos. La naturaleza visual de la lengua permite la interacción rápida utilizando las flechas del ratón/teclado o un controlador de juego de Xbox.

Requerimientos técnicos recomendables para la instalación de la aplicación Kodu:

- Sistema operativo Windows 7 o Windows XP
- Navegador Explorer 8 o Explorer 6
- Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9.0c.
- NET Framework 3.5
- XNA Framework 3.1

Paso a paso la instalación:

1. Ingresar a la página:
<http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?displaylang=en&id=10056>
2. Dar clic en DOWNLOAD e Iniciar descarga.



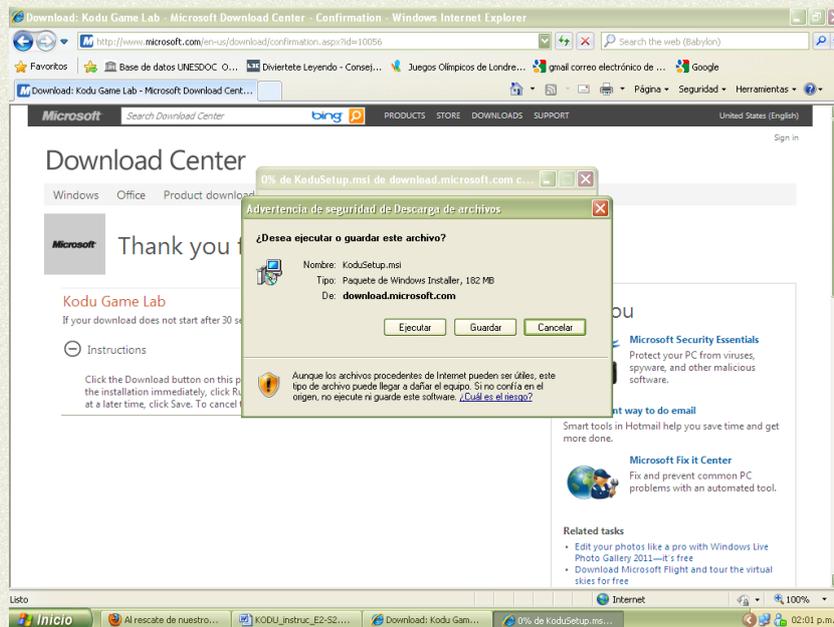
Autor del proyecto: Paola Lizbeth Guzmán.
Fecha de creación: Febrero de 2014

Al rescate de nuestros bosques

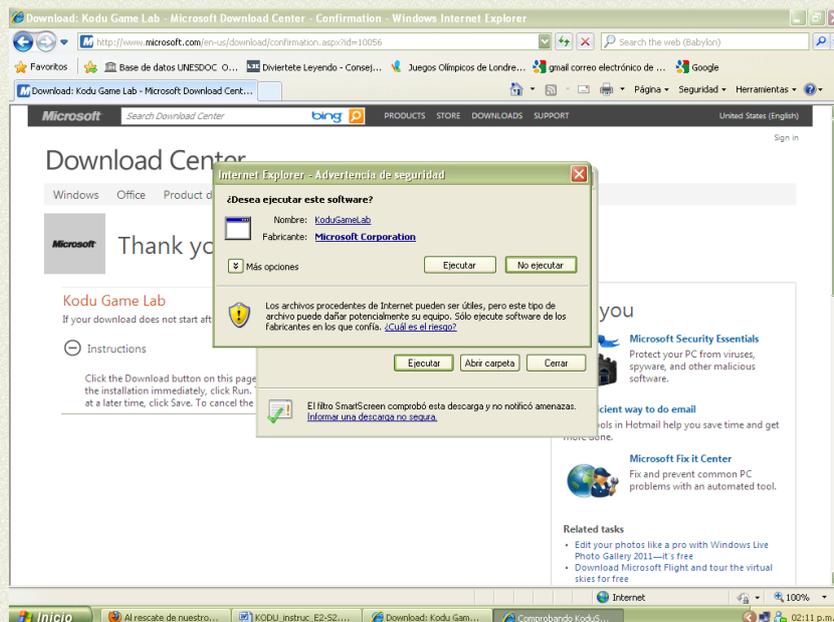
Reforestación

Proyecto de aprendizaje:
Al rescate de nuestros bosques (Reforestación)

3. Se recomienda guardar el archivo KoduSetup.msi en una carpeta nombrada KODU.



4. Al concluir descarga, dar clic en Ejecutar y confirmar ejecución para iniciar instalación.



Autor del proyecto: Paola Lizbeth Guzmán.
Fecha de creación: Febrero de 2014

Al rescate de nuestros bosques

Proyecto de aprendizaje:
Al rescate de nuestros bosques (Reforestación)

Reforestación

5. Para concluir el proceso de instalación se requiere de dos componentes, que en caso necesario también deben ser descargados e instalados: Framework 3.5 y Framework 3.1

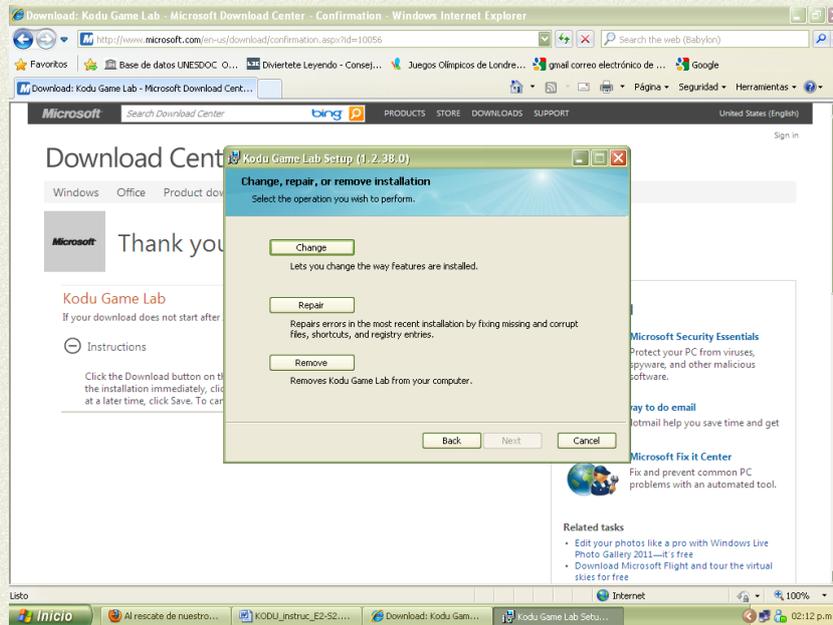


La caja de verificación permitirá ver que ambos componentes estarán marcados con una palomita verde; en caso de que alguna de éstas se encuentre en rojo, sólo debe seguir el proceso intuitivo de descarga. Con frecuencia el Framework faltante es el 3.1, así que se instalará el archivo <xna31_redist.msi>. Una vez instalados los Framework's, dará clic en refresh/recargar para completar la instalación de componentes, con lo cual se generarán dos accesos directos en el escritorio: Game Lab Kodu y Configure Kodu Game Lab; que pueden ser eliminados del escritorio, para evitar confusión con el del Juego definitivo.

Al rescate de nuestros bosques

Proyecto de aprendizaje:
Al rescate de nuestros bosques (Reforestación)

Reforestación



El acceso a nuestro Juego KODU FORESTAL se hará a través del vínculo descargable que se encuentra en la Etapa 2, Sesión 2 del proyecto colaborativo Al rescate de nuestros bosques: Reforestación. [El cual deberá seguir el mismo procedimiento de instalación intuitivo y al generar su acceso directo nos permitirá comenzar a jugar/reforestar].

* Se recomienda al RAM realizar una sola descarga de Internet. Luego la instalación puede replicarse en cada equipo, asegurándose de que se instalen también los Framework's.

Autor del proyecto: Paola Lizbeth Guzmán.

Fecha de creación: Febrero de 2014