



Reglas de participación

Actividad Interactiva

Indicaciones para el Docente:

Recuerde enviar un correo electrónico a la dirección kinytron.ilce@gmail.com para solicitar el usuario y contraseña que dará acceso a las escuelas interesadas en participar de la *Actividad Interactiva Kinytron*.

Después de un primer contacto y a vuelta de correo, recibirán los accesos para que los alumnos participen de manera individual.

Paso a paso:

1. Ingrese al *videojuego Kinytron* a través del enlace proporcionado en el correo. Utilice para ello, las claves asignadas.
2. Seleccione la etapa de trabajo en la que estará participando; de acuerdo al calendario del proyecto colaborativo.
3. En cada etapa se habilitará un bloque de sesiones de trabajo (por niveles de complejidad); considere disponer 3 horas para participar en el videojuego, y 3 horas de trabajo con actividades en equipo.
4. En la primera etapa, se tocará el tema: Introducción al bullying, con la idea de establecer un conocimiento básico en cuanto a conceptos y toma de conciencia del tema, a partir de una serie de textos con temas y definiciones relacionados con el bullying. Al finalizar la lectura, cada alumno deberá resolver un cuestionario y enviar sus resultados y la



Bullying

ni víctimas, ni agresores



evidencia de las actividades solicitadas desde la opción del videojuego para acceder a la siguiente etapa.

5. Asimismo, les solicitamos enviar sus comentarios sobre la experiencia de trabajo a través del **Foro de discusión** de la etapa de trabajo en el proyecto; o bien, las evidencias de sus resultados y experiencia de trabajo desde el **Muro digital del proyecto**.
6. Cualquier duda adicional, no dude en escribir al correo bullying@ilce.edu.mx para ponerse en contacto con la coordinación del proyecto.



¡Inicie el juego a favor de la sana convivencia escolar!

México, 2020

