

Ajedrez

el Deporte ciencia

EVIDENCIAS

Primavera 2017



Autora y coordinadora:

PaoPaola Lizbeth Guzmán

Facebook: **Ajedrez Ilce**

Correo: ajedrez@ilce.edu.mx



Ajedrez

el Deporte ciencia

Diseño:

Luz María Medina Trejo

Elizabeth Magaña Ramírez

Web:

Páblo Linares Pantoja



Presentación

El presente proyecto colaborativo ha buscado fortalecer y desarrollar las competencias lógico-matemáticas, además de favorecer la memorización natural del ser humano, no como un proceso mecánico, sino, a través de la construcción de aprendizajes.

Por ello, desarrolla la sana competencia entre los niños y favorece los 4 pilares de la educación: aprender a ser, aprender a hacer, aprender a convivir y aprender a conocer.

Lo anterior permite que el proyecto **Ajedrez el deporte ciencia**, cruce curricularmente y de manera transversal con las asignaturas de: Matemáticas, Educación Física, Español, Formación Cívica y Ética, así como Tecnologías.

Su diseño ha sido diseñado básicamente para los alumnos y maestros de 4° a 6° grado de Primaria y los tres grados correspondientes a Secundaria.



Propósitos

Que el estudiante logre la resolución de problemas, desarrolle su pensamiento creativo y crítico, el razonamiento lógico-matemático, la autoestima y sentido de logro. Se busca contribuir en la formación de sujetos empáticos y emprendedores y finalmente, pretende fortalecer la memoria, concentración, toma de decisiones, así como la aceptación ante el error.

- Conocer y aprender sus reglas y hacer buen uso de la estrategia del deporte ciencia.
- Desarrollar el pensamiento lógico-matemático, crítico y creativo; así como fomentar la resolución de problemas con estrategias y acciones concretas que incidan en la vida cotidiana.
- Promover el uso de las herramientas tecnológicas que permiten el desarrollo de las habilidades digitales y fortalecer las competencias del siglo XXI.
- Desarrollar lazos de cooperación, colaboración y solidaridad entre pares a través de la convivencia deportiva y sana competencia.



Estrategias

Cooperación y Colaboración

El trabajo en equipos es la base para el desarrollo de actividades, llevar a cabo la organización de la información, realizar las tareas y elaborar los productos finales.

La comunicación se da gracias a las herramientas como Facebook y Foros de reflexión, donde los equipos han podido compartir las actividades que desarrollaron

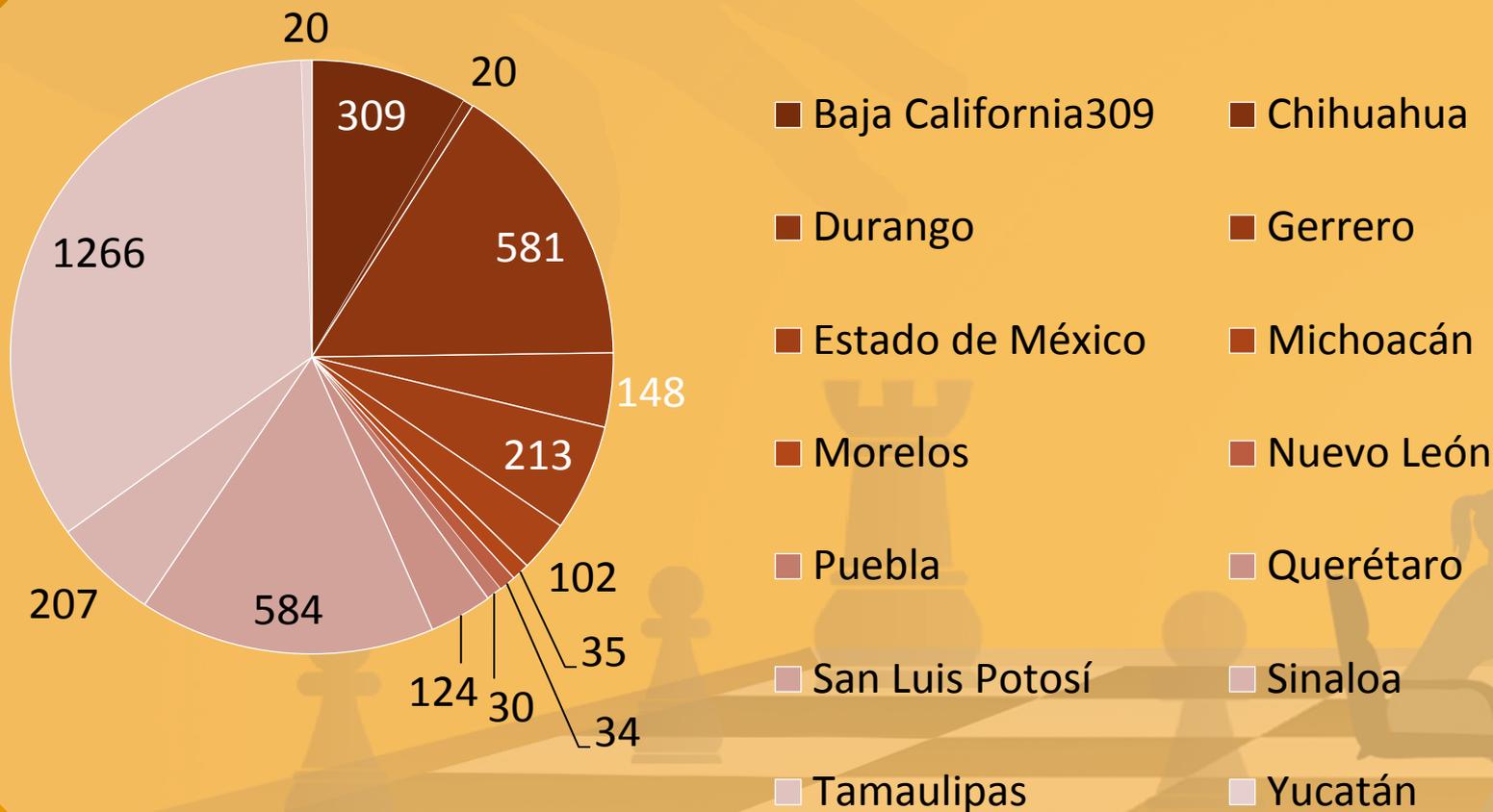
al tiempo que recibieron retroalimentación por las moderadoras, por y entre ellos mismos.

Evidencias como: Fotografías, experiencias, actividades y conclusiones forman parte del contenido que podemos encontrar en estas plataformas



Estadísticas

En este proyecto se inscribieron un total de 3,688 alumnos pertenecientes a 70 escuelas del interior de la República Mexicana.



**Las actividades didácticas, agrupadas en etapas.
Cada una compuesta por tres actividades que cumplen
con lo expuesto en su eje temático.**

En la **Etapa 1** se partió de una visión general del ajedrez. Los participantes exploraron el sentido e importancia de algunos juegos de mesa, así como de sus estrategias. Conocieron de manera general la historia del ajedrez, reflexionaron sobre la famosa leyenda de Sissa y las biografías de personajes destacados de diferentes épocas con gran influencia en el juego del Ajedrez.

A través de las actividades de la **Etapa 2**, los participantes construyeron sus tableros de ajedrez, reconocieron los valores de cada pieza y la posibilidad de realizar diferentes movimientos por cada trebejo, como también se le conoce a cada figura del ajedrez. Actividades lúdicas que dan significado al juego por desarrollar un sentido de pertenencia con las herramientas que se emplean.



Ajedrez

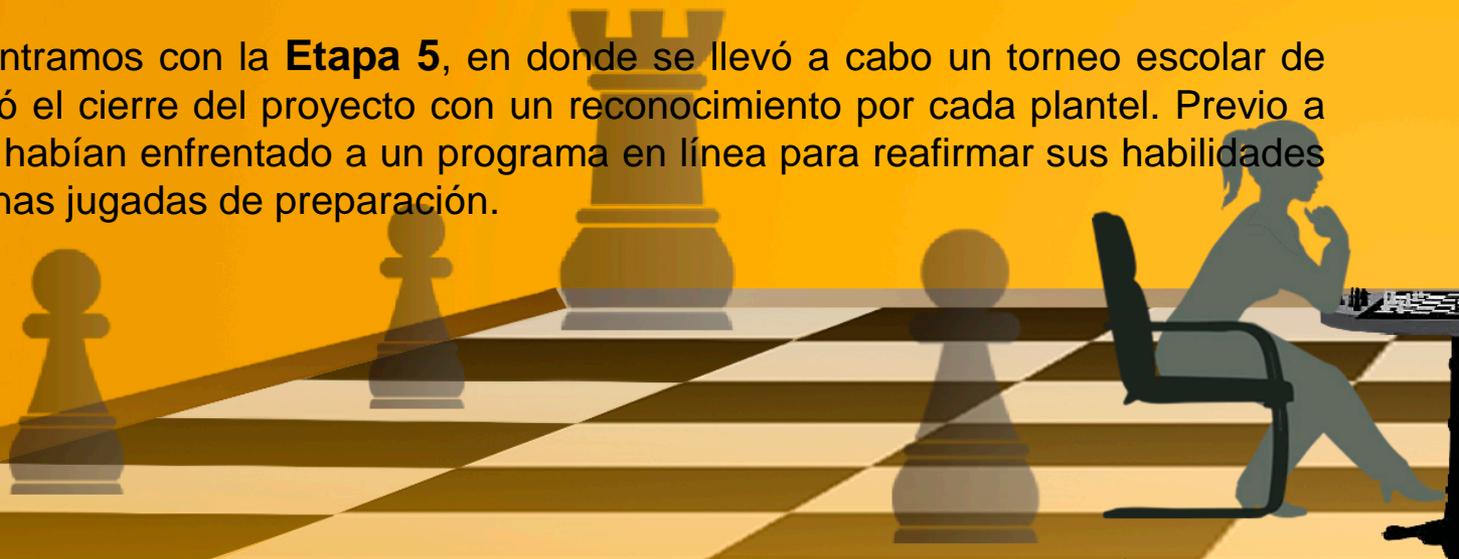
el Deporte ciencia

Ya en la **Etapa 3**, los equipos participantes se involucraron más en el juego; reconocieron el terreno aprendiendo las jugadas clásicas, todo enmarcado en algunos juegos de destreza y habilidad.

La **Etapa 4**, permitió llevar a la práctica todo lo aprendido, por orientación de las etapas anteriores.

Se identificaron jugadas maestras, mates básicos, pero sobre todo, reconocieron los movimientos que llevan a los mates más populares, llamados: Pastor, Loco y Tonto. Con responsabilidad es que los participantes asumieron la práctica del ajedrez y ello arroja resultados interesantes, como es el que tenemos ganadores y ganadoras indistintamente; lo que nos indica que la adquisición de los conocimientos y el desarrollo de las habilidades deriva únicamente del interés de practicar y jugar el ajedrez.

Por último, nos encontramos con la **Etapa 5**, en donde se llevó a cabo un torneo escolar de ajedrez, el cual indicó el cierre del proyecto con un reconocimiento por cada plantel. Previo a esto, los alumnos se habían enfrentado a un programa en línea para reafirmar sus habilidades y destrezas con algunas jugadas de preparación.



Evidencia gráfica



Ajedrez

el Deporte ciencia

Productos de la Etapa 1

Actividad 1. Aprendiz de ajedrez

Actividad 2. Historia del ajedrez

Actividad 3. Protagonistas del ajedrez

Esc. Participantes de
la comunidad escolar
Martha Baldeón



Productos de la Etapa 1

Esc. Sec. Téc. Benito Juárez
Abasolo, Tamaulipas



Técnica Benito Juárez ▸ Ajedrez Ilce

23 de febrero

Ajedrez el Deporte Ciencia Alumnos de la Escuela Secundaria Técnica "Benito Juárez" Abasolo, Tam.



Ajedrez

el Deporte ciencia

Productos de la Etapa 1

Esc. Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez de Lara, H. Matamoros, Tamaulipas



Productos de la Etapa 1



Esc. Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez de Lara
H. Matamoros, Tamaulipas



Ajedrez

el Deporte ciencia

Productos de la Etapa 1



Tecnica Benito Juarez agregó 7 fotos nuevas.

23 de marzo · 🌐

Mostrando como se hace un tablero de Ajedrez desde el inicio hasta su termino por el Alumnos Alejandro Guzmán de 2° B de la EST 17



Esc. Sec. Téc. No.17, Benito Juárez
Abasolo, Tamaulipas



Ajedrez Ilce compartió el álbum de Redes Ford.

24 de febrero · 🌐



Redes Ford agregó 25 fotos nuevas al álbum 6 B ACTIVIDAD: ELABORACIÓN DE TABLEROS DE AJEDREZ.

23 de febrero · 🌐

Esc. Primaria Ford No.74
Ciudad Victoria, Tamaulipas

EVIDENCIAS

Primavera 2017

Productos de la Etapa 1

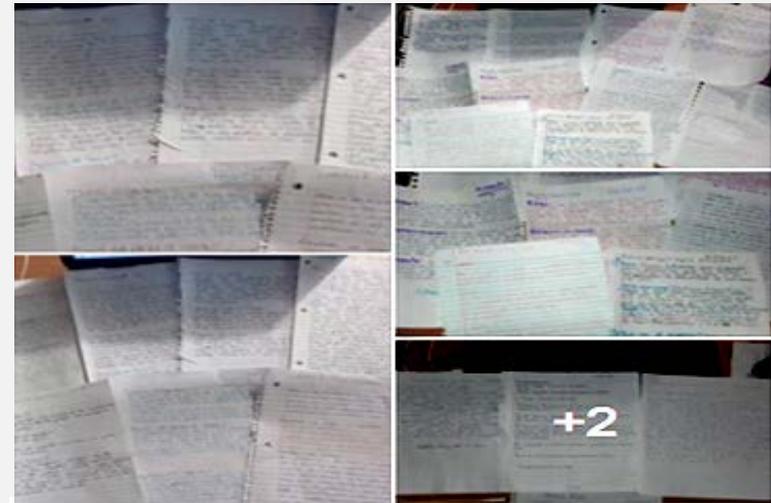


Alejandra González agregó 3 fotos nuevas

22 de febrero · Culiacán, Sinaloa · 📍

Trabajando con nuestro proyecto colaborativo Ajedrez el deporte ciencia #ajedrez #logicomatematico Internado Culiacan Paquita Nuñez

Esc. Primaria Ford No.74
Ciudad Victoria, Tamaulipas



Técnica Sesenta Y Cuatro Vespertino ▶ Ajedrez Ilce

23 de febrero · 📍

Somos alumnos de la Esc. Sec.Técnica 64 "Lic. Rosalinda Guerrero Gamboa" C.C.T. 28DST0064Z, turno vespertino de H. Matamoros Tamaulipas.

Esc. Sec. Téc. No.17, Benito Juárez
Abasolo, Tamaulipas

Ajedrez

el Deporte ciencia

Productos de la Etapa 1

Esc. Primaria Himno Nacional
Morelia, Michoacán

 **Niños Héroes Proyectos Colaborativos** compartió una publicación en tu biografía — 🧡 me siento optimista.
20 de febrero · 21

Proyecto: Ajedrez el deporte ciencia
Equipo Genios HP

Deporte es una actividad física competitiva y también se puede practicar en deportes de destreza mental.

Proyecto: Ajedrez el deporte ciencia
Equipo Genios HP

Nacer es cuando no se sabe lo que va a pasar ya sea en un juego o situación en la cual no es viable saber el resultado.



Esc. Sec. Gral. Niños Héroes
Villa Manuel, Tamaulipas



EVIDENCIAS

Primavera 2017



Marco A. Caballero ▸ Ajedrez Ilce

27 de febrero · 🌐

Somos de la Escuela Secundaria General "María Jovita Caballero", de Santander Jiménez, Tamaulipas, México. El equipo "Los Protagonistas del Ajedrez" integrado por José Guadalupe Fonseca Delgado, Martín Issac Guajardo Saldivar, Odalys Vianney García Lozano, Yukari Yamileth Leal González. Realizando actividades de la Etapa 1: (memorama, tablero con el cual se calcula mediante operaciones matemáticas cuantos granos de trigo recibirá Sissa según la leyenda) — con Cete Padilla y 3 personas más



Esc. **María Jovita Caballero**
Santander Jiménez, Tamaulipas



Esc Prim Manuel Rivera agregó 3 fotos nuevas.

8 de marzo · 🌐

Etapa 1@Ajedrez Ilce



Esc. **Manuel Rivera Anaya**
Tampico, Tamaulipas

Esc. Sec. Gral. Niños Héroes
Villa Manuel, Tamaulipas



Audio Leyenda de Sissa en:
<https://www.facebook.com/marcocaballero77/videos/10155061717964108/>



Audio Leyenda de Sissa en:
<https://www.facebook.com/marcocaballero77/videos/10155061861124108/>

EVIDENCIAS

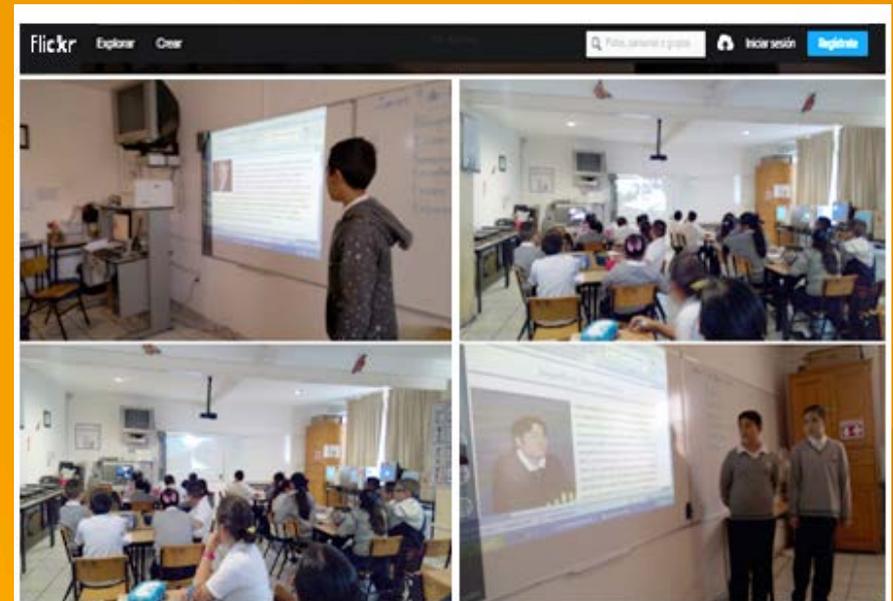
Primavera 2017

 **Niños Héroes Proyectos Colaborativos** 😊 se siente genial.
8 de marzo · 🌐

Esc. sec. Gral. Niños Héroes CCT 28DES0046R
V. Manuel, Tamaulipas
Profr. Víctor Manuel Perales Pozos
Equipo: Genios
1°F... Ver más



Leyenda del Ajedrez
Esc. Sec. Gral. Niños Héroes CCT 28DES0046R



Esc. **Himno Nacional**
Morelia, Michoacán

Esc. **Sec. Gral. Niños Héroes**
Villa Manuel, Tamaulipas

Productos de la Etapa 1

Actividad 1. Construyamos nuestro ajedrez

Actividad 2. Movilidad y captura de los trebejos

Actividad 3. Piezas de ajedrez en movimiento



Esc. Sec. Téc. No.17, Benito Juárez
Abasolo, Tamaulipas

EVIDENCIAS

Primavera 2017



LA REINA

❖ La dama, también conocida popularmente como reina (♚ ♛), es una pieza mayor del juego de ajedrez, representada en los países de habla hispana y portuguesa por la letra D en la notación algebraica. Es la pieza de mayor valor relativo del juego, por lo general valorada entre nueve y diez puntos. Al igual que la torre, es capaz de, con la ayuda del rey, ganar una partida contra un rey solitario. Por su movilidad es la pieza preferida de los principiantes de ajedrez.

Rey (ajedrez)

El rey (♔♚) es la pieza más importante del ajedrez occidental, cuya captura es el único objetivo del juego. En los países de habla española y portuguesa, el rey es representado por la letra R en la notación algebraica del ajedrez. En caso de que no pueda ser cambiado durante la partida, se la considera una pieza invaluable. Sin embargo, algunos autores le atribuyen de dos a cuatro puntos de valor relativo, en una escala de uno a diez, sobre la base de su movilidad, seguridad y el papel activo que juega en el final del juego.

Durante una partida, el rey no puede permanecer bajo la amenaza de piezas enemigas en ningún instante, debe ser colocado de forma segura en el movimiento inmediatamente posterior, en caso de ser atacado. Las reglas de etiqueta en el ajedrez indican que al amenazar al rey del oponente, el atacante puede romper el silencio de la partida y anunciar "jaque!" y, en el caso de que el rey no pudiera escapar a la captura, anunciar "jaque mate!". Estos gestos se consideran opcionales según el reglamento del juego.

Su movimiento consiste en el desplazamiento de una casilla en horizontal, vertical o diagonal. En caso de que el jugador no haya movido el Rey durante el juego, se le permite realizar un movimiento especial llamado enroque con una de las torres, cumpliendo algunos requisitos.



Rey Del Ajedrez Negro

EQUIPO LOS REYES

Juan José Tinoco Rubio
Arturo Eduardo Badillo

Leonardo Román Muñoz Ramos
Jesús Miguel Salinas Salinas

Esc. Sec. Gral. No.3 Bernardo Gutiérrez de Lara
Heroica, Matamoros

Ajedrez

el Deporte ciencia

Esc. Sec. José Jesús Rodríguez Torres
La Constanca, Sinaloa



Esc. Sec. Téc. No.59
Culiacán, Sinaloa



EVIDENCIAS

Primavera 2017

Esc. Primaria Juana de Asbaje
Durango, Durango



DivertiJuana Durango ▶ Ajedrez Ilce

7 de marzo · 🌐

Alumnos de quinto y sexto grado realizando actividades de AJEDREZ, el deporte ciencia. Esc. Primaria Juana de Asbaje. Durango.



Ajedrez

el Deporte ciencia

♔ La Reina ♚

Es la dueña y protectora del reino, la dama o como nosotros la conocemos como reina es la pieza más poderosa y decisiva de ambos ejércitos. Por ello debemos cuidarla y manejarla con cuidado, ya que si la perdemos puede resultar peligroso para el resultado de el juego. Es la pieza que tiene mayor movimiento en el juego y puede determinar el resultado final.

Valor: 10 Puntos



♘ CABALLO. ♞

El caballo es una pieza menor del ajedrez occidental de un valor aproximado de tres peones. Tiene un movimiento semejante a una "L" y a diferencia de otras piezas, puede saltar piezas intermedias; captura tomando el escaque ocupado por la pieza adversaria.

VALOR: 3 PUNTOS

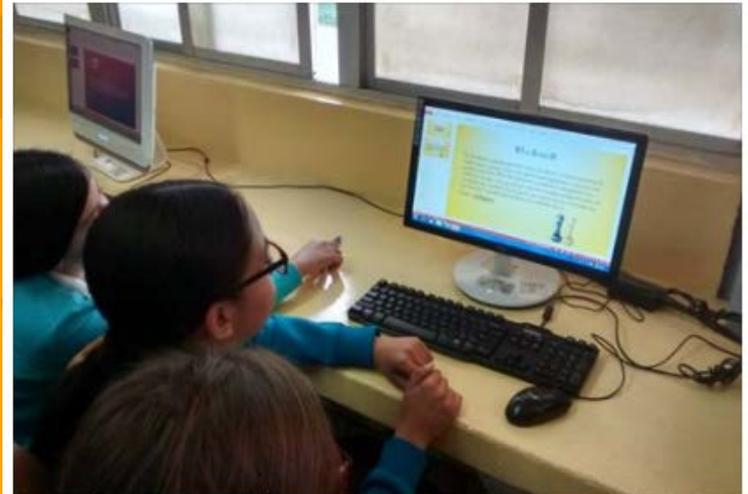


Esc. Sec. José Jesús Rodríguez Torres La Constanca, Sinaloa



José Jesús Rodríguez Torres compartió una publicación en tu biografía.

8 de marzo · 🌐



EVIDENCIAS

Primavera 2017



Marco A. Caballero con Ajedrez Deporte y 4 personas más.

6 de abril · 🌟

Etapa 3, Actividad 2 "come-come"



👍 Me encanta

💬 Comentar



Tú, Ajedrez Deporte y 2 personas más

Cha

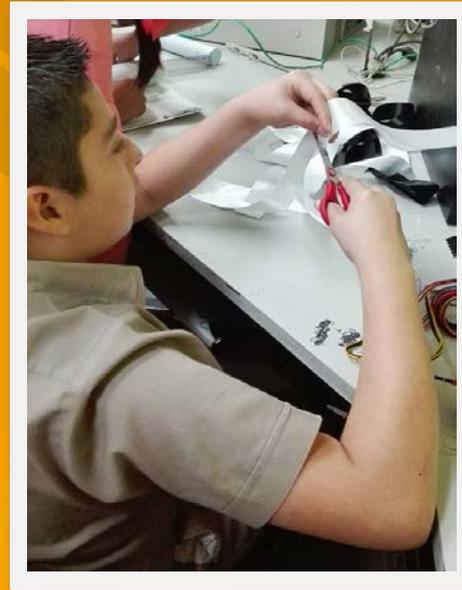
Esc. María Jovita Caballero
Santander Jiménez, Tamaulipas



Ajedrez

el Deporte ciencia

Esc. Sec. Gral. Niños Héroes
Villa Manuel, Tamaulipas



Niños Héroes Proyectos Colaborativos agregó 9 fotos nuevas.
10 de marzo

ESC. SEC. GRAL. NIÑOS HÉROES
V. MANUEL, TAMAULIPAS
PROYECTO AJEDREZ EL DEPORTE CIENCIA
Ajedrez IIce
PROFR. VICTOR MANUEL PERALES POZOS
EQUIPO GENIOS 1°F
ETAPA 2
CONSTRUCCIÓN DE TABLEROS Y TREBEJOS
CREACIÓN DE WIKI



EVIDENCIAS

Primavera 2017



Himno Nacional ▶ Ajedrez Ilce

16 de marzo · 🌐

Elaborando el tablero y los trebejos del ajedrez.



Esc. Himno Nacional
Morelia, Michoacán

Esc. Sec. José Jesús Rodríguez Torres
La Constanza, Sinaloa



José Jesús Rodríguez Torres compartió una publicación en tu biografía.

15 de marzo · 🌐



Ajedrez

el Deporte ciencia

Productos de la Etapa 3

Actividad 1. Configuración del tablero

Actividad 2. Habilidad y destreza

Actividad 3. Jugadas clásicas de apertura



Esc. Sec. Téc. Luis Caballero
Matamoros, Tamaulipas



EVIDENCIAS

Primavera 2017

**Esc. Sec. Gral. No.3,
Bernardo Gutiérrez de Lara
H. Matamoros, Tamaulipas**

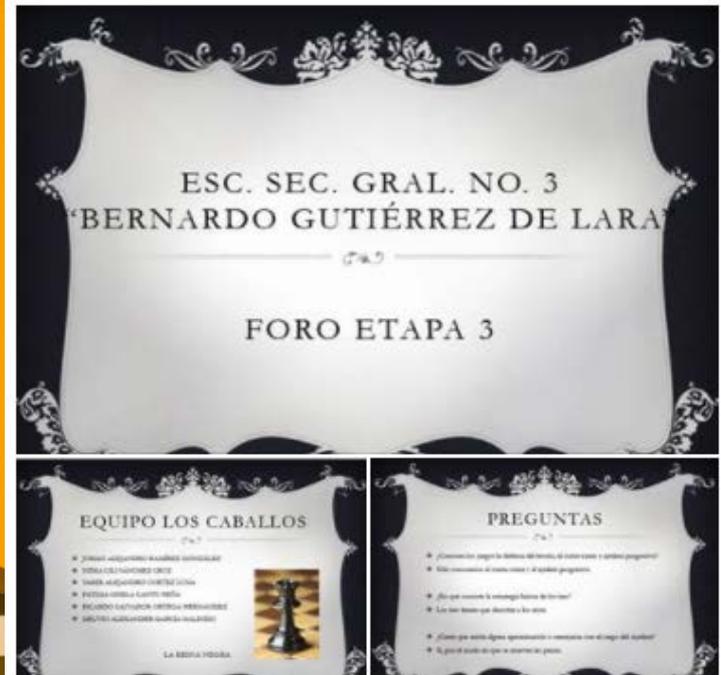
 **Marco A. Caballero** agregó 4 fotos nuevas — con Cete Padilla y 3 personas más.
23 de marzo



**Esc. María Jovita Caballero
Santander Jiménez,
Tamaulipas**

 **Laboratorista Computo** ▶ Ajedrez Ilce
24 de marzo · 🌐

Equipo los Caballos de la Secundaria 3
de H. Matamoros.
Nuestra participación en el foro de la Etapa 3



Ajedrez

el Deporte ciencia

Esc. Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez de Lara
H. Matamoros, Tamaulipas

EQUIPO: LOS REYES

ESC. SEC. GRAL. # 3 BERNARDO GUTIÉRREZ DE LARA
H. MATAMOROS, TAMAULIPAS

FORO 3

- ¿Conocen los juegos la defensa del tesoro, el come-come y ajedrez progresivo? Algunos de nosotros sólo conocemos el ajedrez, Arturo Badillo y Juan José Tinoco ya jugaron el come-come y el ajedrez progresivo.
- ¿En qué consiste la estrategia básica de los tres? Los tres tienen que ganarle al rey.
- ¿Creen que exista alguna aproximación o semejanza con el juego del Ajedrez? Sí, por el tipo de movimientos de las piezas.

FORO 3

- Consideramos que la apertura que mejor funciona es la del peón del Rey, porque el rey vale más.

Foro 1: La historia del deporte mental 4 meses 2 semanas antes

#2906

Equipo Los Reyes



Somos el equipo los Reyes de la Esc. Sec. Gral. No. 3 "Bernardo Gutiérrez de Lara", de H. Matamoros, Tam. El equipo está formado por Arturo Eduardo Badillo Oyervides, Kevin Osmar Martínez Bastián, Juan José Tinoco Rubio y Leonardo Román Muñoz, Jesús Miguel Salinas Salinas. Todos estamos en el grupo 2o. "F" Queremos hacer el aporte de la Actividad 1 Aprendiz de ajedrez.

¿Qué es un juego de mesa?
Es un juego que nos puede divertir y nos puede aportar nuevos conocimientos.

¿Cuáles son las características de los juegos de mesa?
Se juegan en cualquier lado.
Tienen reglas, para jugarlo y para ganarlo.
Se juegan desde una a más personas.
Se usan diferentes colores para distinguir a los jugadores
Lo juegan hombres y mujeres, sin distinción.

¿Qué juegos de mesa conocen?
Serpientes y escaleras. Damas chinas. Ajedrez. Damas inglesas. El gato. El ahorcado. La lotería. El bingo. Dominó. Turista mundial. Monopoly. Póquer. Solitario. Uno. 21. Jenga. Rompecabezas. Ruleta. Toma todo.

¿El ajedrez es un juego de mesa?
Sí.

¿Quién sabe jugar Ajedrez?
Todos en el equipo lo sabemos jugar.

¿Interviene el azar en el Ajedrez?
No, es estratégico.

Foro 1: La historia del deporte mental 4 meses 2 semanas antes

#3115

Las Damas Del Ajedrez



Hola compañeros, somos el equipo de "La Damas Del Ajedrez" y somos del grupo de 6ºB de la escuela Ford 74 de Cd. Victoria Tamaulipas. El ajedrez es un juego de mesa en el que se enfrentan dos jugadores, cada uno de los cuales tiene 16 piezas móviles de valores diversos que se pueden mover, según ciertas reglas, sobre un tablero dividido en 64 cuadros alternativamente blancos y negros; gana el jugador que consigue dar mate al rey de su contrincante, y sirve para el desarrollo del pensamiento lógico matemático.

Nuestros cordiales saludos a mis compañeros.
Atte: Las Damas Del Ajedrez.

Ajedrez

el Deporte ciencia

Nuestra opinión sobre el ajedrez: es que este juego estratégico nos parece muy interesante por la cuestión de que es un gimnasio para la mente ya que nos permite desarrollar habilidades motrices. Lo que nos sorprendió de la leyenda del ajedrez es que se tenía que duplicar la cantidad de arroz por cada casilla del tablero, dejando una lección al Rey que era: que no tenía lo suficiente para darle a Sissa y la lección que le dio fue de que el pueblo estaba atravesando problemas por la falta de alimento. Nuestra maestra nos dejó investigar la vida de Anatoli Karpov una de las leyendas del ajedrez. Gracias y saludos desde escuela secundaria técnica 77 de la ciudad de Morelia, Michoacán.

Atte: Equipo Torres del Poder-Morelia; Josue Ernesto Arreola Pedraza y Javier Alexis Melgarejo Silva

Hola somos el equipo Maries Ajedresez de la escuela secundaria técnica N.77 de la ciudad de Morelia en el estado de Michoacán.

Durante este tiempo que hemos estado estudiando el tema del ajedrez nos ha sido muy interesante ya que hemos descubierto lo importante que es para habilitar la mente y todo lo que ayuda para desarrollarla. Una de sus cualidades aparte de ser un gimnasio para la mente, es que es una herramienta para la vida, nos ayuda a conocer el mundo y nuestros límites porque nos enseña a que no siempre en la vida se gana sino que también habrá momentos en donde se perderá.

Gracias al ajedrez hemos aprendido lecciones de vida. Gracias por la atención prestada a nuestro breve texto.

Abigail Mota Celis y Thanya Dalisha Castillo Rodríguez.



EVIDENCIAS

Primavera 2017

¡Hola compañeros de foro!

Somos el Equipo: Las Torres negras de la Esc. Mat. Margarita Maza de Juárez.

Lo integramos: Emilio del Ángel Alvarado Prado, Luis Ángel Almendarez Valero, Manuel Alejandro Estrada Galeana, Abdiel David Chávez Izaguirre. Desde el estado y ciudad de San Luis Potosí.

Les informamos que el ajedrez nos proporciona:

Agilizar la mente, manejar nuestras emociones, desarrolla mi inteligencia me ayuda a auto controlarme, también a la creatividad y determinación, también saber perder y saber ganar.

El azar y el determinismo intervienen en el ajedrez cuando el azar no sabemos que es lo que va a pasar y el determinismo nos ayuda a saber que habrá un derrotado y un vencedor.

Sissa le dio una lección al rey y al mundo cuando le dio a entender el hambre que pasaba su pueblo y Sissa tenía suficiente alimento que le ganó al rey al haberlo conseguido enseñándole el juego de ajedrez.

Los campeones del ajedrez son buen ejemplo de vida y nos influncian a ser mejores personas, a practicar los valores y el deporte.

¡Adiós compañeros de foro!



Ajedrez

el Deporte ciencia

Etapa 5. Torneo de Ajedrez escolar 1 mes 3 semanas antes

#6562

Grunge



Martes 09 de Mayo del 2017

Agradezco a todos los que me apoyaron... GRACIAS!

Nos vemos en el próximo proyecto ADIOS!!! ¡¡¡Hola amigos!!! ¿Cómo están?

Espero que muuuy bien ☐

Somos el equipo "Grunge" de San Luis Potosí S.L.P y somos de 6°B, los integrantes son:

María José Medina Camacho (jefa), Carlos Arath Guevara Morales (subjefe), Roxana de luna Elvira, Abril Hernández Hdz., y Natalia Flores Vega (yo)

Nuestro torneo fue de ajedrez rápido, con eliminación directa por grado y grupo, el ganador paso a semifinales y a finales.

L a directora Martha Espinoza realizo el sorteo de y finales, los resultados fueron los siguientes:

1er lugar: José Sebastián Zamarrón Arredondo de 5°B

2°lugar: Emmanuel Cardona Ortiz de 6°B

3 lugar: Diego Ruiz Castillo de 6°A

4°lugar : León Guadalupe Méndez Encalada de 5°A

Los retos y dificultades que encontramos en el proyecto fueron que tenías que aprender todas las jugadas y tratar de comprender esto ya que para algunos o más bien para la mayoría era nuevo ósea fue aprender desde 0.

En el proyecto aprendimos a tener paciencia y a ser perseverantes tal vez si hubiéramos practicado más hubiéramos llegado más alto y obvio aprendimos a jugar ajedrez.

Es importante jugar ajedrez porque agiliza tu mente y te vuelves mejor en matemáticas ya que es de pensarle mucho y rápido también lo

puedes usar en la vida diaria para tomar decisiones. Agradezco por apoyarme en el proyecto al máximo y también a mis maestr@s. 😊

RESPONDER CITAR

Etapa 5. Torneo de Ajedrez escolar 1 mes 3 semanas antes

#6563

Blanco y Negro.



Lunes 8 de Mayo del 2017

Hola compañeros del proyecto "Ajedrez deporte y ciencia" los saludamos para comenzar la etapa 5 con este juego de mesa.Somos del equipo Blanco y Negro lo integramos Inés Montalvo Valero, Ana Paola Cruz Calvillo, Alex Omar Martínez Montalvo, Aileen Daniell Salazar Rodríguez, Noemí Dánae Chávez Rodríguez. De la Escuela Margarita Maza de Juárez del grupo de 6°A de la ciudad y estado de San Luis Potosí.

Torneo Interno de Ajedrez.

Los retos y dificultades en los que nos vimos fueron:

A) Los retos: No sabía cómo se jugaba y el maestro nos fue explicando de este juego y de varios pero se respetaba las reglas del ajedrez.

😊 Dificultades: Fue que mi oponente era más fuerte él ya sabía mucho mejor este juego.

Nuestro torneo fue de Ajedrez rápido, eliminación directa por grupo, el ganador paso a semifinales, nuestra Directora Martha Espinoza realizo el sorteo de semifinales con los siguientes resultados.

1° lugar: José Sebastián Zamarrón Arredondo de 5°B.

2° lugar: Emanuel Cardona Ortiz de 6°B.

3° lugar: Diego Ruiz Castillo de 6°A.

4° lugar: León Guadalupe Méndez Encalada de 5°A.

Aprendimos de proyecto: como jugarlo con las piezas y el tablero y cada uno de sus movimientos.

El Ajedrez es importante jugarlo porque: te ayuda a desarrollar tu mente para agilizarlo en varias materias como Matemáticas.

Gracias al maestro Román, a la directora Martha, mis compañeros y a mi maestra de grupo Minerva.

RESPONDER CITAR



RESPONDER TEMA

Página: 1 2 3

EVIDENCIAS

Primavera 2017



Técnica Sesenta Y Cuatro Vespertino ▶ Ajedrez Ilce

30 de marzo · 🌐

EVIDENCIAS DEL PROYECTO COLABORATIVO: AJEDREZ, EL DEPORTE CIENCIA.

ESC. SEC. TEC. N° 64 "LIC. ROSALINDA GUERRERO GAMBOA" TURNO VESPERTINO

C.C.T. 28DST0064Z

H. MATAMOROS TAMAULIPAS.

RAM: MTRO. DAVID REYES HERNÁNDEZ.

MTRO. JAIRO RODOLFO FLORES MARTINEZ..

¿Conocen los juegos la defensa del tesoro, él come-come y ajedrez progresivo?

No los conocíamos, pero al leerlos para ver de qué trataban, nos parecieron muy importantes para practicarlos e ir adquiriendo más habilidades en el juego del ajedrez.

¿En qué consiste la estrategia básica de los tres?
Ganar al oponente.

¿Creen que exista alguna aproximación o semejanza con el juego del Ajedrez?
Si existe relación, ya que se juega con un tablero similar y con las piezas del mismo.

Hemos ido aprendiendo gradualmente y el juego del ajedrez nos ha llamado más la atención que nos motiva a seguirlo jugando. Es como un reto para nosotros.

Saludos a todos los participantes de este interesante proyecto del Ajedrez el deporte ciencia.



**Esc. Sec. Tec. No.64, Lic. Rosalinda
Guerrero Gamboa
H. Matamoros, Tamaulipas**

Ajedrez

el Deporte ciencia



Esc. Sec. Téc. Luis Caballero
Matamoros, Tamaulipas



Productos de la Etapa 4

Actividad 1. El Pastor, el Loco y el Tonto

Actividad 2. Mates básicos

Actividad 3. Jugadas maestras

 **Ajedrez Ilce** Estas descripciones nos ayudan a comprender qué es lo que sucede en las partidas y cómo podemos orillar al oponente a ahogarlo, si observamos que no hay forma de que salgamos triunfantes. Aunque lo cierto es que el oponente también buscará ponernos en ... [Ver más](#)

Me gusta · Responder ·  1 · 3 de abril a las 15:03

 **Ajedrez Ilce**



Me gusta · Responder · 3 de abril a las 15:03



Laboratorista Computo ▶ **Ajedrez Ilce**

3 de abril · 

ETAPA 4

ACTIVIDAD 2

EQUIPO: LOS CABALLOS, ESC. SEC. GRAL. # 3 BERNARDO GUTIÉRREZ DE LARA, H. MATAMOROS, TAMAULIPAS

NOMBRES: FÁTIMA GISELA CANTU PEÑA, YAHIR ALEJANDRO CORTEZ LUNA, MELVIN ALEXANDER GARCÍA GALINDO, JOSUÉ ELIUD MEDINA SIERRA, RICARDO SALVADOR ORTEGA HERNANDEZ, JOHAN ALEJANDRO RAMIREZ GONZALEZ, NIDIA LILI SÁNCHEZ CRUZ.

¿Qué aprendimos de la leyenda “El mate del pastor”?

Que no debes ser descuidado y no debes despreciar al oponente por más humilde que se vea.

Aprendimos que los tipos de mates te ayudan a derrotar al oponente rápido con muy pocos movimientos.

Investigamos:

¿Qué son las tablas?

Tablas es el nombre que recibe un empate en ajedrez. En los torneos, este resultado otorga medio punto a cada jugador, expresado generalmente como “0.5-0.5” o “½-½”.

¿Qué es el rey ahogado?

Cuando el rey del contrario, sin estar en jaque, ya no se puede mover y la partida concluye automáticamente en tablas, es decir empatado.

**Esc. Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez de Lara
H. Matamoros, Tamaulipas**

Ajedrez

el Deporte ciencia

Esc. Sec. José Jesús Rodríguez Torres
La Constanca, Sinaloa



José Jesús Rodríguez Torres compartió una publicación en tu biografía.

5 de abril · 🌐



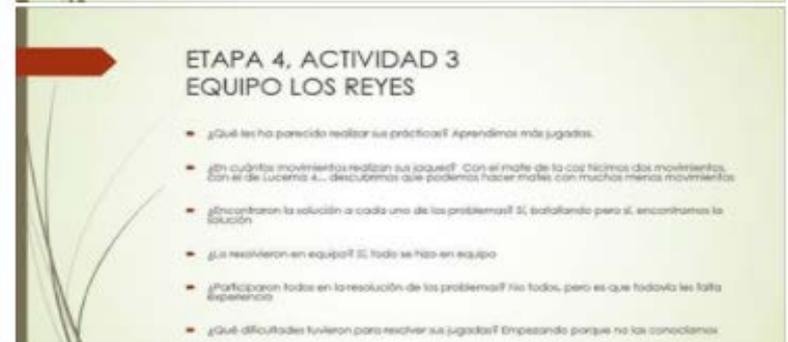
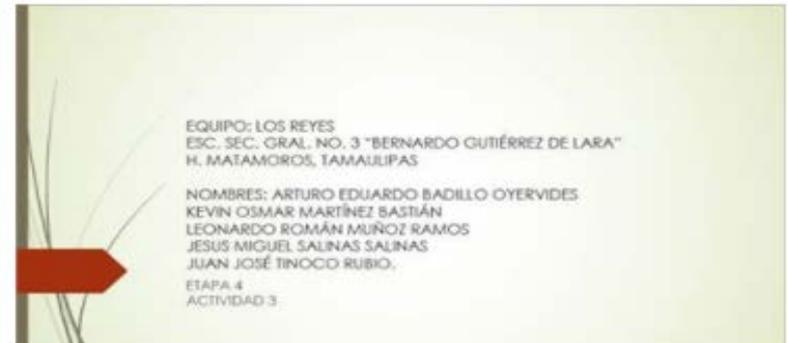
Esc. Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez de Lara
H. Matamoros, Tamaulipas



Laboratorista Computo ▶ Ajedrez Ilce

5 de abril · 🌐

EQUIPO: LOS REYES, ESC. SEC. GRAL. # 3 BERNARDO GUTIÉRREZ DE LARA, H. MATAMOROS, TAMAULIPAS
NOMBRES: ARTURO EDUARDO BADILLO OYERVIDES, KEVIN OSMAR MARTÍNEZ BASTIÁN,
LEONARDO ROMÁN MUÑOZ RAMOS, JESUS MIGUEL SALINAS SALINAS, JUAN JOSÉ TINOCO RUBIO.
ETAPA 4 ACTIVIDAD 3



EVIDENCIAS

Primavera 2017



Laboratorista Computo ▸ Ajedrez Ilce

5 de abril · 🌐

¿Quién dice que la tecnología estorba?

Mientras espera turno para jugar, se pone a practicar con el celular.

Por cierto, [Jesus Miguel Salinas](#) es un jugador muy bueno



Esc. Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez de Lara
H. Matamoros, Tamaulipas

Ajedrez

el Deporte ciencia



EQUIPO: LOS CABALLOS
ESC. SEC. GRAL. NO. 3 BERNARDO GUTIÉRREZ DE LARA
H. MATAMOROS, TAMAULIPAS

NOMBRES:
FÁTIMA GISELA CANTU PEÑA
YAHIR ALEJANDRO CORTEZ LUNA
MELVIN ALEXANDER GARCÍA GALINDO
JOSUÉ ELIUD MEDINA SIERRA
RICARDO SALVADOR ORTEGA HERNANDEZ
JOHAN ALEJANDRO RAMIREZ GONZALEZ
NIDIA LILI SÁNCHEZ CRUZ.

ETAPA 4
ACTIVIDAD 3

**Esc. Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez de Lara
H. Matamoros, Tamaulipas**

FORO 4 ACTIVIDAD 3

- ¿Qué les ha parecido realizar sus prácticas? Bien padres, nos sirvieron para hacer más rápidos los movimientos.
- ¿En cuántos movimientos realizan sus jaques? En 6.
- ¿Encontraron la solución a cada uno de los problemas? Sí.
- ¿Lo resolvieron en equipo? Sí.
- ¿Participaron todos en la resolución de los problemas? No todos participaron, las muchachas no pudieron, apenas están aprendiendo a jugar.
- ¿Qué dificultades tuvieron para resolver sus jugadas? Un poco de dificultad en los movimientos, por que no los entendíamos.

EVIDENCIAS

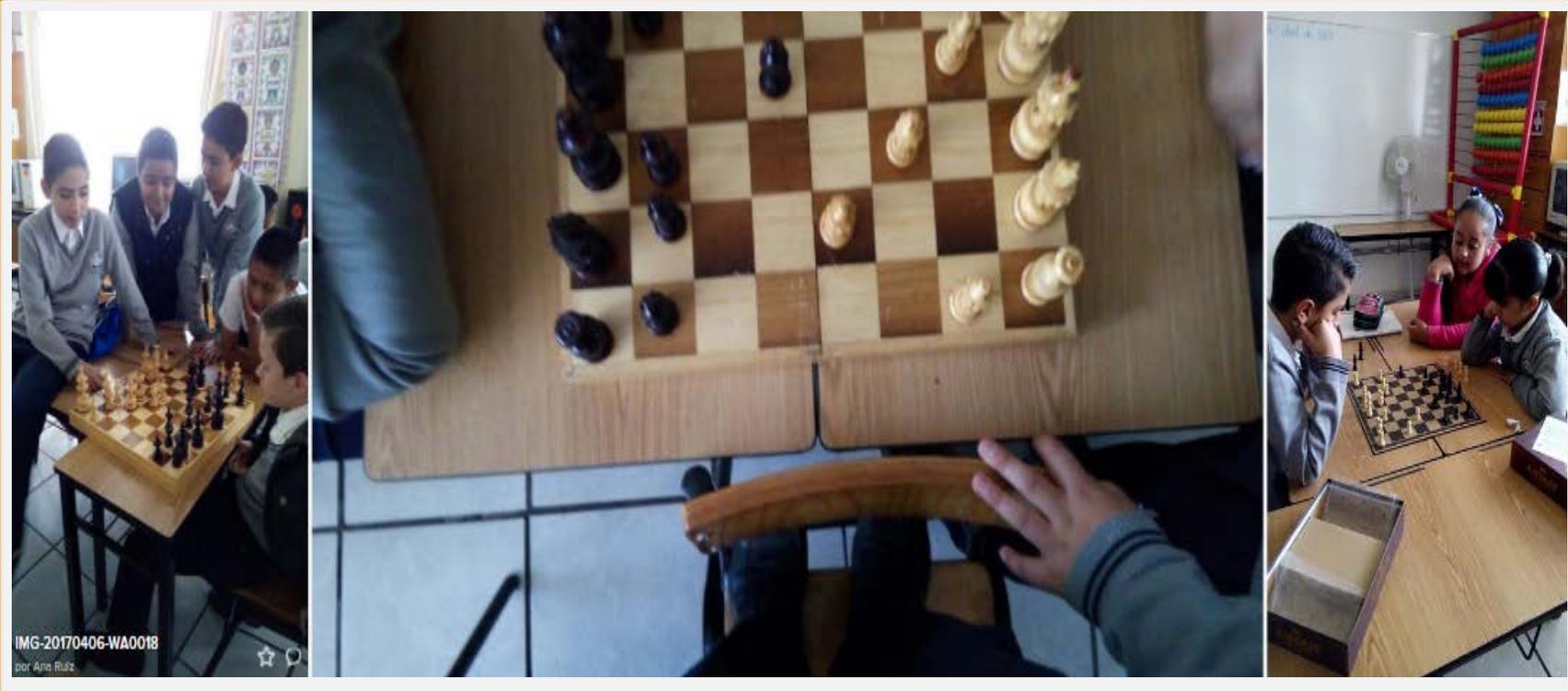
Primavera 2017



Esc. **Francisco I. Madero**
Cd. Madero, Tamaulipas

Ajedrez

el Deporte ciencia



IMG-20170406-WA0018

por Ana Ruiz

Esc. Primaria Himno
Nacional
Morelia, Michoacán

Productos de la Etapa 5

Actividad 1. Jugadas de preparación

Actividad 2. Torneo virtual

Actividad 3. Torneo escolar



Laboratorista Computo ▶ Ajedrez Ilce

28 de abril · 🌐

ESC. SEC. GRAL. NO. 3 "BERNARDO GUTIÉRREZ DE LARA"
H. MATAMOROS, TAMAULIPAS.

ETAPA 5

Regresando de unas merecidas vacaciones y practicando para las retas. A estos equipos los componen personas muy constantes



ESC. SEC. GRAL. NO. 3 "BERNARDO GUTIÉRREZ DE LARA"
H. MATAMOROS, TAMAULIPAS.

ETAPA 5

Representantes de los equipos Los Reyes y Los Caballos invitando a los compañeros de 2° C a las retas de ajedrez.



Ajedrez

el Deporte ciencia



José Jesús Rodríguez Torres compartió una publicación en tu biografía.

3 de mayo · 🌐



Esc. **Sec. José Jesús Rodríguez Torres**
La Constanza, Sinaloa

Esc. **Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez de Lara**
H. Matamoros, Tamaulipas

AJEDREZ EL DEPORTE CIENCIA ETAPA 5

FORO

ESC. SEC. GRAL. NO. 3 "BERNARDO GUTIÉRREZ DE LARA"
H. MATAMOROS, TAM.

EQUIPOS

- **LOS REYES**
 - Arturo Eduardo Balleza Oyarvide
 - Kevin Omar Martínez Bastida
 - Juan José Torres Rubio
 - Leonardo Benítez Muñoz
 - Javier Miguel Salinas Salinas
- **LOS CABALLOS**
 - Yahir Alejandro Casas Luna
 - Pineda Gisela Cruz Peña
 - Juan Elías Muñoz Sierra
 - Ricardo Salvador Ortega Hernández
 - Juan Alexander Escobedo González
 - Milia Lili Sánchez Cruz

FORO

¿Cuáles son las reglas y dificultades que han enfrentado con el juego del Ajedrez? Aprender nuevos jugadas y nuevas estrategias.

¿Qué tipo de torneo es el que realizaron? Características en formato interno, entre alumnos de 2º y 2º C.

¿Quiénes forman parte de él? Los integrantes de los equipos de Los Reyes y Los Caballos del proyecto "Ajedrez el deporte ciencia", y algunos alumnos de otros grupos que se interesaron del torneo. Jugar con los demás compañeros, conocer nuevos amigos y conocer mejor a los que ya estamos en el proyecto.

EVIDENCIAS

Primavera 2017

José Jesús Rodríguez Torres compartió una foto en tu biografía.
8 de mayo · 🌐



Secundaria Jjrt
8 de mayo · 🌐

👍 Me gusta esta página

Finalistas del torneo de Ajedrez escolar. De la secundaria José Jesús Rodríguez Torres de la Constanca El Fuerte del estado de Sinaloa. Felicidades muchachos!!

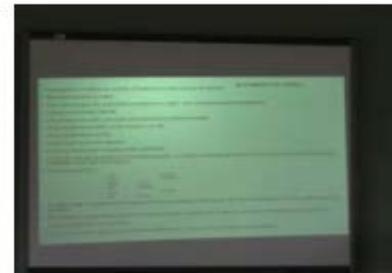
Esc. Sec. José Jesús Rodríguez
Torres
La Constanca, Sinaloa

Esc. Sec. Gral. No.3, Bernardo Gutiérrez
de Lara
H. Matamoros, Tamaulipas



Laboratorista Computo ▶ Ajedrez Ilce
11 de mayo · 🌐

Esc. Sec. Gral. No. 3
"Bernardo Gutiérrez de Lara"
H. Matamoros, Tam.
Torneo de Retas de Ajedrez



+11

Ajedrez

el Deporte ciencia

Onetia a chess24

✓ Unlimited games & more! Free ✓ Quick & easy ✓ A no-brainer

Compartir: Facebook, Twitter, Google+, Jugar: 1, 2, 5, 10, 15

Registrarse ahora

Entrenador de Táctica

Perfecciona tu visión táctica en nuestro gimnasio ajedrecístico

Clásico

El entrenador de táctica clásico. Ejercicios ajustados a tu nivel pudiendo escoger si recibir feedback tras cada ejercicio, solo tras los errores o al final de la sesión. Si encuentras el cronómetro demasiado estresante ¡puedes ocultarlo!

Parar: Tras cada ejercicio, Cronómetro, Mostrar

¡Empezar!

El Rápido

El Rápido es para aquellos que necesitan cierta adrenalina mientras resuelven problemas. Tu tarea es completar todo los ejercicios que puedas en un tiempo determinado. Puedes escoger entre 1, 3 o 5 minutos. ¡Pero no intentes tan sólo adivinar! ¡Pensar! Cada respuesta correcta te sumará 3 segundos adicionales.

Duración: 1 minuto

¡Empezar!

Tabla de Clasificación

4	JamesT	2945
5	AllForWin	2934
6	Bestseller	2923
7	Crappy	2910
8	Bayerhammer	2909

Rating: 2980
Performance: 3
Attempts: 468
Success: 78%
Tempo: 14,34

Estadísticas

2398
04 July 2003

Ver clasificación Ir a las estadísticas



pa 4.
ctividad 2. Mates básicos

¿e son las tablas?
un empate.

¿e es el rey ahogado?
ndo el jugador del turno no tiene jugadas legales.

esta actividad aprendimos a jugar jaque mate con dos
e de alfil y caballo, nos divertimos mucho. Investigamos
¿e.

Problema 4

1. ¿Cuántas jugadas de jaque mate existen con el caballo?
2. ¿Cuántas jugadas de jaque mate existen con el alfil?
3. ¿Cuántas jugadas de jaque mate existen con el rey?
4. ¿Cuántas jugadas de jaque mate existen con el alfil y el caballo?
5. ¿Cuántas jugadas de jaque mate existen con el alfil y el caballo?
6. ¿Cuántas jugadas de jaque mate existen con el alfil y el caballo?
7. ¿Cuántas jugadas de jaque mate existen con el alfil y el caballo?
8. ¿Cuántas jugadas de jaque mate existen con el alfil y el caballo?

+2

Esc. Sec. Gral. María Jovita
Caballero
Santander Jiménez, Tamaulipas

Reflexiones docentes

Escuela Secundaria Técnica No 24, "José Martínez Gómez".
Ubicado en Ej. San José de Santa Engracia;
Mpio. de Hidalgo

En nuestra opinión a nuestros alumnos les ayudaría mucho para el desarrollo del pensamiento matemático, analítico y cultural. Reforzando el conocimiento del alumno previo a sus exámenes y modificando sus manera de pensar en situaciones de estrategia y/o problemas que se les presente en su momento.

Profr. Salvador Arturo Niño Gutiérrez

Buenos días, mi nombre es Karla y soy maestra de aula de medios nivel primaria. Me parece muy interesante este proyecto por la influencia favorable que tiene en el niño, desde el apoyo y fortalecimiento de las inteligencias intelectual y emocional. Me gustaría ahora aprender estrategias más lúdicas para alumnos más pequeños, pues la estructura de este proyecto va dirigida a los mayores.



Ajedrez

el Deporte ciencia

Esc. Prim. Francisco I. Madero
C.C.T 28DPR1562R
Cd. Madero Tamaulipas
Grupo 6° "A" y 4 "B"

¿Por qué es importante que nuestros alumnos aprendan Ajedrez? Porque a través de su práctica el niño aprende a pensar, a resolver problemas que se le presentan tanto en la vida como en su preparación académica; hacer análisis, desarrollan su pensamiento creativo, planean, emplean estrategias, además de que esta disciplina esta vincula con la historia, la geografía, las matemáticas, f.c.e, forjando disciplina y valores, así como también se vincula con la educación artística.



EVIDENCIAS

Primavera 2017

Hola Buena Tarde, Soy el profesor **Francisco Manuel Redondo Vázquez**, responsable del aula de medios de la Escuela Primaria Manuel Rivera Anaya de Tampico, Tamaulipas, México y participamos con el 6° "B".

Este proyecto nos pareció interesante porque utilizaremos el ajedrez como estrategia de aprendizaje para el desarrollo de las habilidades de nuestros alumnos, así como el aprendizaje de las reglas del juego y del juego en sí. Como lo vimos en los vídeos se trata de desarrollar en los alumnos la capacidad intelectual , la memoria, el pensamiento lógico, la confianza y la seguridad en este deporte y que lo apliquen en su vida diaria en otros aspectos de su vida tanto fuera, como dentro de la escuela.



Enrique Figueroa Blanco escribió:

Buenas tardes soy profesor de la telesecundaria Benito Pablo Juárez García. A los alumnos que están en el curso les interesa aprender y tener algo más de actividad que sólo estudiar, ya que mediante el uso de la computadora buscan información de acuerdo con sus intereses; mientras que cuando están en clases utilizan los libros de texto. Aún cuando estamos pasando por un periodo difícil en cuanto a tecnología se refiere para aplicarla dentro del estudio de los alumnos, apreciamos y valoramos la presencia de este tipo de proyectos para apoyar con otras estrategias en el aula de computo y vemos así como siguen aprendiendo. Saludos a todos.



El proyecto ***Ajedrez el deporte ciencia***, resultó ser una estrategia educativa formativa eficaz para la mayoría de los participantes; con el cual nos pudimos percatar que tanto profesores como alumnos asumieron con seriedad la realización de las diferentes actividades y logramos recuperar algunas muestras de éxito de los alumnos.

El proyecto mostró excelentes resultados con los alumnos que participaron, ya que lograron vincular el juego con asignaturas como matemáticas; comprendieron por qué es más que un juego y el por qué implica disciplina, seriedad y formalidad; sin dejar de lado que es un juego-deporte que fortalece las habilidades mentales, fomenta el desarrollo de habilidades y destrezas motoras, promueve la convivencia entre pares y por ende, fomenta valores universales.

Asimismo, fomento en los participantes, la tolerancia al estrés y la frustración debido a la dinámica del mismo juego, que les permitió comprender que ganar significa esfuerzo continuo y que perder también conlleva múltiples aprendizajes.

Ajedrez

el Deporte ciencia

Agradecemos a cada uno de los estudiantes por su compromiso con el proyecto y su disposición para adquirir nuevos conocimientos; extendemos nuestro agradecimiento a los docentes que bajo su liderazgo didáctico y democrático guiaron a los aprendices, en la búsqueda y localización de información así como en la resolución de conflictos.

Finalmente, por hacer suya esta estrategia didáctica.

¡Enhorabuena!



Proyecto Colaborativo

http://red.ilce.edu.mx/sitios/proyectos/ajedrez_pri17/index.html

Compilación y publicación de evidencias del proyecto:
Paola Lizbeth Guzmán / Miriam Anahí Sánchez

JULIO 2017



¡ Muchas Gracias !



RED ILCE

red.ilce.edu.mx